

NOC

CABALE DU LIBUŠ

NOM :

ARCHÉTYPE :

THÈME :

QUALITÉ :

FAILLES :

BLOC :

COORDONNÉES :

DESCRIPTION :

SOCIÉTÉS ÉCRANS :

PERSONNEL :

RÉSEAU ET INFORMATEURS :

TRAQUE :

BORÉO

DARÉAN

DRAGOMIR

GORAN

JOSEFOV

PEUPLE DE LIBUŠ

STRIGUJ

POINTS DE PROGRESSION :

RÉGRESSIONS :

DÉFAUT :

● ÉRUDITION

- ☐ BIBLIOTHÈQUE
- ☐ FICHER
- ☐ INFORMATEURS
- ☐ LABORATOIRE

● VIE

- ☐ ASILE
- ☐ INFIRMERIE
- ☐ CREM
- ☐ LÉGENDES

● TECHNIQUE

- ☐ PASSAGES
- ☐ ATELIER
- ☐ SALLE BLANCHE
- ☐ OBSERVATOIRE

● ACTION

- ☐ ARMURERIE
- ☐ VÉHICULES
- ☐ NIVEAU D'ACCÈS
- ☐ FORTIFICATIONS

● STATUT

- ☐ CAPITAL
- ☐ STANDING
- ☐ RÉSEAU
- ☐ SOCIÉTÉS ÉCRANS

● ÂME

- ☐ MUSÉE
- ☐ CH. D'INTERROGATOIRE
- ☐ FRAGMENTS DE VÉRITÉ
- ☐ REFUGE

● SOCIAL

- ☐ FAUSSES IDENTITÉS
- ☐ PERSONNEL
- ☐ EXPERT
- ☐ UNITÉ

VÉCU

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

SINGULARITÉ

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

ESPOIR

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

DÉGRADATION

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

DIVISION

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

NOIRCEUR

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

SYMBOLE

TRAQUE

- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐
- ☐

ADMINISTRATION