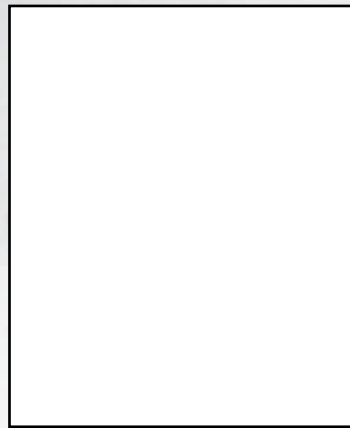


# AVENTURES DANS LE MONDE INTERIEUR



NOM \_\_\_\_\_

CONCEPT \_\_\_\_\_

(ARCHÉTYPE) (QUALITÉS) (DÉFAUTS)

## ÉRUDITION (Exp \_\_\_)

ANTHROPOLOGIE \_\_\_\_\_

ARCHÉOLOGIE \_\_\_\_\_

GÉOGRAPHIE \_\_\_\_\_

LINGUISTIQUE \_\_\_\_\_

SOCIÉTÉS (SECRÈTES) \_\_\_/\_\_\_

## SCIENCES (Exp \_\_\_)

BOTANIQUE \_\_\_\_\_

GÉOLOGIE \_\_\_\_\_

MÉDECINE \_\_\_\_\_

SCIENCES PURES \_\_\_\_\_

ZOOLOGIE \_\_\_\_\_

## PHYSIQUE (Exp \_\_\_)

DEXTÉRITÉ \_\_\_\_\_

FORCER \_\_\_\_\_

PROGRESSER \_\_\_\_\_

SE BATTRE \_\_\_\_\_

VIGILANCE \_\_\_\_\_

## SOCIAL (Exp \_\_\_)

CONVAINCRE \_\_\_\_\_

EMPATHIE \_\_\_\_\_

PRESTANCE \_\_\_\_\_

PRESTIGE ARCAD. \_\_\_\_\_

STATUT \_\_\_\_\_

## TECHNIQUES (Exp \_\_\_)

ARTISANAT \_\_\_\_\_

HYPERBORÉEN \_\_\_\_\_

MACHINERIE \_\_\_\_\_

SURVIE \_\_\_\_\_

INTENDANCE \_\_\_\_\_

GÉNIE MAX \_\_\_

HÉROÏSME MAX \_\_\_

PANACHE MAX \_\_\_

CHANCE MAX \_\_\_

APPRENTISSAGE \_\_\_\_\_

MORAL MAX \_\_\_

HERMÉTISME \_\_\_\_\_

DOMAINES DE COMPÉTENCE \_\_\_\_\_

OBJET FÉTICHE \_\_\_\_\_

OUVRAGE TALENT RÈGLES

\_\_\_\_\_

OEUVRES \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

HONNEURS / LEGS / AVENTURES / INVITATIONS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

VITALITÉ

FATIGUE BLESSURES

\_\_\_\_\_ -  + \_\_\_\_\_

ARMES DÉGATS RÈGLES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

OBJET FÉTICHE

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

HONNEUR OU LEGS

\_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

HONNEUR OU LEGS

\_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

AVENTURE

TITRE \_\_\_\_\_

DATE ET LIEU \_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

GAINS \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PERTE \_\_\_\_\_

AVENTURE

TITRE \_\_\_\_\_

DATE ET LIEU \_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

GAINS \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PERTE \_\_\_\_\_

AVENTURE

TITRE \_\_\_\_\_

DATE ET LIEU \_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

GAINS \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PERTE \_\_\_\_\_

INVITATION

TITRE \_\_\_\_\_

RÉPONSE \_\_\_\_\_ PTS APP. OUI : △

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

INVITATION

TITRE \_\_\_\_\_

RÉPONSE \_\_\_\_\_ PTS APP. OUI : △

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

INVITATION

TITRE \_\_\_\_\_

RÉPONSE \_\_\_\_\_ PTS APP. OUI : △

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ARME (MAITRISÉE : Δ)

ARME (MAITRISÉE : Δ)

ARME (MAITRISÉE : Δ)

POT. DOM. \_\_\_\_\_

POT. DOM. \_\_\_\_\_

POT. DOM. \_\_\_\_\_

MUN (MAX \_\_\_\_\_) \_\_\_\_\_

MUN (MAX \_\_\_\_\_) \_\_\_\_\_

MUN (MAX \_\_\_\_\_) \_\_\_\_\_

RÈGLES SPÉ. \_\_\_\_\_

RÈGLES SPÉ. \_\_\_\_\_

RÈGLES SPÉ. \_\_\_\_\_

OUVRAGE

ŒUVRE

ŒUVRE

DÉLAI \_\_\_\_\_

TYPE \_\_\_\_\_

TYPE \_\_\_\_\_

JET \_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_

TYPE \_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

EFFET : \_\_\_\_\_

SPÉCIFICITÉ \_\_\_\_\_

SPÉCIFICITÉ \_\_\_\_\_

ŒUVRE

PAQUETAGES HABITUELS

TYPE \_\_\_\_\_

DE BASE \_\_\_\_\_

D'EXPERT \_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_

SPÉCIFICITÉ \_\_\_\_\_

LIVRES STERLINGS \_\_\_\_\_ SHILLINGS \_\_\_\_\_ PENNIES \_\_\_\_\_

(NOM DE L'ARMADA)

ARTISANTS &  
TECHNICIENS

(SPÉ. TECHNIQUE)

NOMBRE D'ÉQUIPES \_\_\_\_\_

INDIVIDUS REMARQUABLES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

OUVRAGES \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

QUALITÉS ET DÉFAUTS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

SAVANTS &  
ÉRUDITS

(SPÉ. ÉRUDITION)

NOMBRE D'ÉQUIPES \_\_\_\_\_

INDIVIDUS REMARQUABLES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

OUVRAGES \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

QUALITÉS ET DÉFAUTS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

GUIDES &  
CARTOGRAPHES

(SPÉ. SURVIE)

NOMBRE D'ÉQUIPES \_\_\_\_\_

INDIVIDUS REMARQUABLES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

OUVRAGES \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

QUALITÉS ET DÉFAUTS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

SOLDATS &  
GUERRIERS

(SPÉ. MILITAIRE)

NOMBRE D'ÉQUIPES \_\_\_\_\_

INDIVIDUS REMARQUABLES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

OUVRAGES \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

QUALITÉS ET DÉFAUTS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

PORTEURS &  
PERSONNEL

(SANS SPÉCIALITÉ)

NOMBRE D'ÉQUIPES \_\_\_\_\_

INDIVIDUS REMARQUABLES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

OUVRAGES \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

QUALITÉS ET DÉFAUTS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

ÉTAT DES  
TROUPES

NOMBRE D'ÉQUIPES \_\_\_\_\_

MORAL (MAX. \_\_\_\_\_) \_\_\_\_\_

% DE PERTES \_\_\_\_\_

ESTIME DES PEUPLES

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

(NOM DE LA COLONIE)

SITUATION

LOCALISATION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

CONSEIL ET GOUVERNEURS \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

QUALITÉS ET DÉFAUTS \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

BÂTIMENTS

COÛT \_\_\_\_\_ ENDOM.

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_ ENDOM.

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_ ENDOM.

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_ ENDOM.

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_ ENDOM.

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_ ENDOM.

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_ ENDOM.

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

COÛT \_\_\_\_\_ ENDOM.

DESCRIPTION \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

EFFET \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

RESSOURCES

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

MONUMENTS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_